

「2022 창의적 종합설계 경진대회」 심사기준

구 분		평 가 항 목	배 점					
심 의 기 준	창의·융합성	· 아이디어의 창의성, 독창성 및 진보성 · 기존 기술(제품)과의 차별성 및 도전정신	30					
	사회기여 및 사업화가능성	· 산업계 및 지역사회의 수요 반영도 및 영향도 · 작품(기술)의 실용성, 시장성, 경제성 및 사업화 가능성 · 지식재산권(특허, 실용신안 등) 출원 가능성	25					
	기술성 및 완성도	· 기초 설계과정의 논리적 타당성 및 실현가능성 · 세부 설계 및 계산의 적합성 · 결과물의 완성도(제작, 조립, 작동 등)	25					
	기획성	· 작품기획 및 구성의 충실도 · 발표력 및 질의응답의 우수성	10					
	성실도 및 홍보효과	· 과제 해결방안 및 수행 프로세스의 적절성 · 팀 구성 및 역할분담의 적정성, 협력정도 · 작품(기술)의 전시효과 및 홍보효과	5					
	미래신산업* 부합도	· 미래 유망 신산업 및 5대 신산업 분야 부합성 <table><tr><th>구분</th><th>산업분야</th></tr><tr><td>미래 유망 신산업</td><td>에너지신산업, 미래차, 바이오·헬스, IoT가전, 반도체 등</td></tr><tr><td>5대 신산업</td><td>차세대반도체, 차세대디스플레이, IoT가전, AR·VR, 첨단신소재</td></tr></table>	구분	산업분야	미래 유망 신산업	에너지신산업, 미래차, 바이오·헬스, IoT가전, 반도체 등	5대 신산업	차세대반도체, 차세대디스플레이, IoT가전, AR·VR, 첨단신소재
구분	산업분야							
미래 유망 신산업	에너지신산업, 미래차, 바이오·헬스, IoT가전, 반도체 등							
5대 신산업	차세대반도체, 차세대디스플레이, IoT가전, AR·VR, 첨단신소재							
합계			100					